**UC1 – Registar Atleta**

**Formato breve:**

O utilizador inicia o registo do atleta no sistema informático, que por sua vez pede ao utilizador os dados do atleta. Após a inserção dos dados, o sistema avalia os dados inseridos e se todos estiverem de acordo com os dados esperados, o sistema devolve uma mensagem de que o atleta foi registado com sucesso. Caso contrário, se alguma informação obrigatória do atleta estiver em falta, ou for inválida, o sistema devolve uma mensagem de erro.

**Formato completo:**

Ator Principal:

Utilizador do sistema

Partes interessadas e seus interesses:

Utilizador do sistema: pretende ter os dados do atleta registados para que possa obter o valor dos pagamentos mensais a realizar ao atleta.

Atleta: pretende que os seus dados estejam armazenados no sistema informático de forma a que lhe sejam feitos os pagamentos no tempo devido.

Clube desportivo: pretende que os dados dos atletas estejam organizados e acessíveis, assim como evitar erros e atrasos no pagamento aos atletas.

Pré-condições:

O clube desportivo deve estar registado;

Pós-condições:

As informações do atleta são registadas no sistema.

Cenário de sucesso principal:

1. O utilizador do sistema inicia o registo de um novo atleta.
2. O sistema solicita os dados necessários (nome, identificação civil, género, data de nascimento).
3. O utilizador do sistema introduz os dados solicitados.
4. O sistema mostra a lista de atividades que o atleta pode frequentar
5. O utilizador do sistema seleciona a atividade escolhida pelo atleta.
6. O sistema mostra a lista de categorias em que o atleta se pode enquadrar
7. O utilizador do sistema seleciona a categoria do atleta.
8. O sistema valida e apresenta os dados ao utilizador do sistema, pedindo que os confirme.
9. O utilizador do sistema confirma.
10. O sistema regista os dados e informa o utilizador do sistema do sucesso da operação.

Extensões:

1. O utilizador do sistema solicita o cancelamento do registo do atleta.
   1. O caso de uso termina.
2. Dados mínimos obrigatórios em falta.
   1. O sistema informa quais os dados em falta.
   2. O sistema permite a introdução dos dados em falta (passo 3).
   3. O utilizador do sistema não altera os dados.
   4. O caso de uso termina.
3. O sistema deteta que os dados (ou algum subconjunto dos dados) introduzidos devem ser únicos e que já existem no sistema.
   1. O sistema alerta o utilizador do sistema para o facto.
   2. O sistema permite a sua alteração (passo 3).
   3. O utilizador do sistema não altera os dados.
   4. O caso de uso termina.
4. O sistema deteta que os dados introduzidos (ou algum subconjunto dos dados) são inválidos.
   1. O sistema alerta o utilizador do sistema para o facto.
   2. O sistema permite a sua alteração (passo 3).
   3. O utilizador do sistema não altera os dados. ´
   4. O caso de uso termina.

**Registar Atleta SSD**

